

Francesco's Leveled Creatures-Items Mod DV

Version 4.5b

Übersetzt von NNW

Diese Mod hatte ich eigentlich für mich und weil es mir aufgrund der vielen Grammatik und Satzbaufehler der vorherigen Original Übersetzung von Francesco richtig erschien, erneut übersetzt. Desweiteren beinhaltet die DV Version von FCOMs Fran Version Living Economy und alle optionalen Plugins wurden von vornherein zu einer ESP gemergt, was mir überhaupt nicht zusagte.

Da Francesco's Leveled Creatures-Items Mod , meines Erachtens aber, eins der besten Overhauls für Oblivion überhaupt ist, wollte ich dies auch der deutschsprachigen COM zur Verfügung stellen.

Abhängigkeiten:

Oblivion + Shivering Isle

Patch: 1.2 SI

Das **Original wird benötigt**: <http://www.tesnexus.com/downloads/file.php?id=2518>

Inhalt:

Francesco's Leveled Creatures-Items Mod.esm
Francesco's Optional Dungeon Chest Locks.esp
Francesco's Optional Dungeon Chest Loot.esp
Francesco's Optional Leveled Guards.esp
Francesco's Optional Leveled Quests.esp
Francesco's Optional New Creatures Add-On.esm
Francesco's Optional New Items Add-On.esm
Francesco's Optional Chance of Stronger Bosses.esp
Francesco's Optional Chance of Stronger Enemies.esp
Francesco's Optional House Chest Loot.esp
Francesco's Optional Leveled Arena.esp
Francesco's Optional New Adventurers.esp
Francesco's Optional Vendor Tweaks.esp
FransArmorforExnem.esp

Konfiguration aus dem Original:

OHNE Living Economy:

Alle ESP's einzeln

MOBS (Medieval Oblivion Balancing System) integriert.

Extra- Hardcore Loot (Ich verwende ein extra Plugin zur Erweiterung des Kistenloots)

Das Loot kann allerdings im Ingame Menü von Fran nachträglich anders justiert werden
=> startquest FranMenu => Loot

Update:

Konfiguration aus dem Original:

MIT Shivering Isle
Language: German

Es wurde nichts! an der Original Konfiguration geändert. Dies ist nur eine Übersetzung!

Für **FransArmorforExnem** wird das **Original (Meshes/Textures)** von hier:

<http://www.tesnexus.com/downloads/file.php?id=12069> benötigt
(Dateigrösse ~ 12MB)

Dieses enthält die Rüstungen des Items Addons angepasst an Exnems Body Replacer.
Auch wurde den Rüstungen die zuvor nur von männlichen Chars getragen werden konnten ein weiblicher Teil hinzugefügt.

=====

Installation:

Die gewünschten ESMs + ESPs in den Ordner DATA kopieren und eine etwaige Abfrage mit => Ja / Ja Alle bestätigen.

=====

Hinweis:

Die unterschiedlich starken, aber gleich benannten >> Strong Potions of Healing << habe ich der besseren Übersicht halber, in folgende Kategorien aufgeteilt und ihre jeweilige Stärke an den Namen angehängt:

Heillessenz 50 - 100
Heilextrakt 125 - 200
Heilelexier 225 - 300

Es wurde nichts! an der Original Konfiguration geändert. Dies ist nur eine Übersetzung!

NNW