

## Francesco's Leveled Creatures-Items Mod DV

Version 4.5b

Übersetzt von NNW

Diese Mod hatte ich eigentlich für mich und weil es mir aufgrund der vielen Grammatik und Satzbaufehler der vorherigen Original Übersetzung von Francesco richtig erschien, erneut übersetzt. Desweiteren beinhaltet die DV Version von FCOMs Fran Version Living Economy und alle optionalen Plugins wurden von vornherein zu einer ESP gemerget, was mir überhaupt nicht zusagte.

Da Francesco's Leveled Creatures-Items Mod , meines Erachtens aber, eins der besten Overhuals für Oblivion überhaupt ist, wollte ich dies auch der deutschsprachigen COM zur Verfügung stellen.

### ===== **Abhängigkeiten:**

Oblivion + Shivering Isle

Patch: 1.2 SI

Das **Original wird benötigt:** <http://www.tesnexus.com/downloads/file.php?id=2518>

### ===== **Inhalt:**

*Francesco's Leveled Creatures-Items Mod.esm*

*Francesco's Optional Dungeon Chest Locks.esp*

*Francesco's Optional Dungeon Chest Loot.esp*

*Francesco's Optional Leveled Guards.esp*

*Francesco's Optional Leveled Quests.esp*

*Francesco's Optional New Creatures Add-On.esm*

*Francesco's Optional New Items Add-On.esm*

*Francesco's Optional Chance of Stronger Bosses.esp*

*Francesco's Optional Chance of Stronger Enemies.esp*

*Francesco's Optional House Chest Loot.esp*

*Francesco's Optional Leveled Arena.esp*

*Francesco's Optional New Adventurers.esp*

*Francesco's Optional Vendor Tweaks.esp*

*FransArmorforExnem.esp*

Konfiguration aus dem Original:

OHNE Living Economy:

Alle ESP's einzeln

MOBS (Medieval Oblivion Balancing System) integriert.

Extra- Hardcore Loot (Ich verwende ein extra Plugin zur Erweiterung des Kistenloots)

Das Loot kann allerdings im Ingame Menü von Fran nachträglich anders justiert werden  
=> startquest FranMenu => Loot

## **Update:**

Konfiguration aus dem Original:

MIT Shivering Isle  
Language: German

Es wurde nichts! an der Original Konfiguration geändert. Dies ist nur eine Übersetzung!

Für **FransArmorforExnem** wird das **Original (Meshes/Textures)** von hier:

<http://www.tesnexus.com/downloads/file.php?id=12069> benötigt  
(Dateigrösse ~ 12MB)

Dieses enthält die Rüstungen des Items Addons angepasst an Exnems Body Replacer.  
Auch wurde den Rüstungen die zuvor nur von männlichen Chars getragen werden konnten ein weiblicher Teil hinzugefügt.

=====  
**Installation:**

**Die gewünschten ESMs + ESPs in den Ordner DATA kopieren und eine etwaige Abfrage mit => Ja / Ja Alle bestätigen.**

=====  
**Hinweis:**

Die unterschiedlich starken, aber gleich benannten >> Strong Potions of Healing << habe ich der besseren Übersicht halber, in folgende Kategorien aufgeteilt und ihre jeweilige Stärke an den Namen angehängt:

Heillessenz 50 - 100  
Heilextrakt 125 - 200  
Heilelexier 225 - 300

Es wurde nichts! an der Original Konfiguration geändert. Dies ist nur eine Übersetzung!

NNW