

- Spiel: TES IV - Oblivion
- Name des Plugins: **True Ayleid Armor DV**
- Version: 1.0
- Kategorie: Waffen und Rüstungen
- Autor: Iomir
- Übersetzt von: Ra'athim
- Download-Quelle: [Ei der Zeit](#)
- Sprachversion: deutsch
- Dateigröße: 40 MB

Abhängigkeiten:

Oblivion Patch 1.2.0.214 (Offiziell 1.2 Patch)

Ortshinweis:

In der Ayleiden Ruine Welke (Karte siehe [welke.jpg](#))

Installationsanleitung:

Das Plugin beinhaltet:

- Readme.txt
- JG Elves.esp
- Meshes Ordner
- Textures Ordner

Das Archiv bitte entpacken und vollständig in den Ordner Oblivion\Data\ extrahieren (ohne die *.txt). Wenn die Frage kommt, ob Dateien 'überschrieben' werden sollen, auf "Ja, alle" klicken (es werden nur Dateien hinzugefügt).

Nach der Installation im Oblivion-Launcher unter "Spieldateien" die XYZ.esp aktivieren und das Spiel wie gewohnt starten.

Zur Deinstallation bitte die oben aufgeführten Dateien manuell aus dem Data-Ordner löschen.

Anmerkung zur neuen Version:

Die Original Elfen-Rüstung entspricht nicht wirklich dem, wie eine Rüstung der Ayleiden meiner Ansicht nach aussehen sollte. So habe ich mich selbst einmal daran versucht. Diese Mod enthält nun Ayleiden-Wächter und Ayleiden-Späher Rüstungen (alle leicht) und passende Waffen.

Inkompatibilität:

Keine gefunden bisher. Hinweise auf Probleme sind im Release-Thread / per Mail willkommen!

Bekannte Fehler/Bugs:

Keine gefunden bisher. Infos zu gefundenen Fehlern/Bugs sind im Release-Thread / per Mail willkommen!

Benutzte Tools / Programme:

- Ei der Zeit Readme Generator

Kontakt:

Falls ihr euch gern bedanken oder Probleme mit diesem Plugin melden wollt, Fragen oder Hinweise habt:

Ihr findet mich im Ei der Zeit als 'Ra'athim'

Ihr könnt eine Mail senden an: raathim [AT] ei-der-zeit [DOT] com

Spam-Nachrichten werden nicht gelesen, sondern in jedem Falle sofort gelöscht.

Credits / Danksagungen:

Mein/Unser Dank gebührt:

- Bethesda für die TES-Spiele und das Construction Set
- Iomir für das schöne Original-Plugin
- tecra59 für seinen tollen Mod-Translator
- der Ei der Zeit-Community für ihre Begeisterung, ihre geteilte Freude an unserem gemeinsamen Hobby, ihren Zusammenhalt und die permanente gegenseitige tolle Unterstützung

Lizenz / Permission / Weiterverwendung:

Dieses Plugin darf nicht kostepflichtig verbreitet werden.

Die Rechte für das Spiel, alle offiziellen Plugins, Zusatzdateien und das Construction Set liegen bei Bethesda Softworks.

Texturen sowie Modelle, Sound-Effekte unterliegen keinem uns bekannten Copyright einer ungenannten Partei.

Das Plugin bzw. sein Inhalt darf / darf nicht weiterverwendet, verbreitet oder gehostet werden ohne die Einwilligung (Permission) des Autors.

Darüber hinaus ist bei einer Verwendung (auch einzelner Teile) eine entsprechende Erwähnung in den Credits/Danksagungen erwünscht.